

## **Uvod u bridž** (System Charles H. Goren)

### Sadržaj

1. Osnovni elementi igre:
  - djeljenje karata
  - procjena vrijednosti ruke (lista)
  - licitacija
  - zaključenje licitacije (izbor izvođača igre u ovom djeljenju i potreban broj bodova u zbiru obje ruke)
  - planiranje izvođenja igre
  - izvođenje igre
  - obračun poena
2. Procjena vrijednosti ruke (honorski i distributivni poeni)
3. Osnovne licitacije (otvaranje i odgovor)
4. Potreban zbir bodova u obe ruke da bi se planirao kontrakt
5. Obračun poena
6. Licitacija u odbrani
7. Konvencija Stayman
8. Igranje u odbrani (signalizacija)
9. Otvaranje licitacije pri slaboj ruci – preemptive bid
10. Otvaranje licitacije sa jakim rukom
11. Konvencija Blackwood
12. Konvencija Teksas
13. Sigurna igra (Safety Play)
14. Licitiranje slema – Cue Bid

### 1. **Osnovni elementi igre**

Da bi se mogla odigrati partija bridža, potrebne su četiri osobe, jedan kvadratni sto i standardni dek karata od 52 karte.

Četiri igrača sjede za četiri strane stola. Bridž je igra partnerstva. Osoba koja sjedi sa suprotne strane stola je vaš **partner**. Druga dva igrača su vaši **protivnici**.

Karte se promješaju i podjeli se cijeli dek, jedna po jedna karta, u smjeru kazaljke na satu. Svaki igrač dobija u ruke po **trinaest** karata.

Nakon podjele karata, slijedeća aktivnost igrača je **licitacija**. Licitaciju započinje igrač koji je podijelio karte (diler). Licitacija se nastavlja u smjeru kazaljke na satu.

Svaki put kada igrač treba da licitira, on može licitirati i reći „pas“, ako ne želi da licitira.

Licitacija se sastoji od broja između 1 i 7 i jedne od četiri boje (tref, karo, herc, pik) ili bez aduta (BA). Npr. 1♠, 3♥, 4♣, 6♦ ili 2BA.

Licitacija se završava kada tri igrača za redom licitiraju "pas". Posljednja licitacija tada određuje nekoliko važnih stvari za odigravanje djeljenja. Dogovorena licitacija se naziva **kontrakt**.

Ako sva četiri igrača kažu "pas" nakon dijeljenja, karte se promješaju i podijele ponovo.

Nakon završetka licitacije svih 52 karata se odigravaju, jedna po jedna.

Odigravanje karata u bridžu je podjeljeno u 13 **štihova**. Štih je skup od četiri karte koje su igrači odigrali.

Nakon što je prvi igrač odigrao kartu, ostala tri igrača moraju **sljediti boju**, ako mogu. Npr. ako je prva odigrana karta u boji pik (♠), vi također morate odigrati pik kartu, ako je imate.

Ako igrač ne može da **sljedi boju** pri započetom štihi, on može da igra bilo koju kartu. Ovo se naziva **odbacivanje** (discard).

Štih odnosi igrač koji je odigrao najjaču kartu (najjača karta je as) u boji kojom je odigravanje štih započeto. Igrač koji je odnio štih, započinje sljedeći štih.

Licitacija ponekad određuje jednu boju kao **adut** (trump). Najviši **adut**, koji je **odbačen u štihi**, nosi taj **štih**.

Licitacijom dobijamo igrača koji vodi igru (declarer). Zvaćemo ga **izvođač**. Izvođač je onaj igrač u partnerstvu, koji je prvi licitirao boju kojom je licitacija zaključena.

Igrač koji sjedi lijevo od izvođača započinje odigravanje, jer on odigrava prvu kartu prvog štih.

Nakon što je odigrana početna karta, **izvođačev** partner spušta sve svoje karte na sto, tako da ih vide svi igrači. Karte treba da budu složene vertikalno po bojama. Adut treba da se nalazi u prvoj koloni lijevo.

Partner **izvođača** se naziva **dami** (dummy) i **izvođač** odigrava karte iz svoje i damijeve ruke.

Licitacija određuje koliko štihova izvođač mora da pokuša osvojiti koristeći svoju i ruku damija. Licitiranom broju se dodaje 6, da bi se odredilo broj štihova koje izvođač treba da osvoji.

Karte se odigravaju dok se ne odigraju sve karte u obliku 13 štihova. Partneri pokušavaju da odnesu što veći broj štihova.

Ako izvođač uspije da osvoji dovoljno štihova, tj. onoliko koliko je licitirao, tada on i dami dobijaju poene. Inače, ako izvođač ne uspije osvojiti dovoljan broj štihova, protivnici dobijaju poene.

Nakon što je odigrano svih 13 štihova, nakon što se upiše rezultat, i nakon što se promještaju karte, igrač s lijeve strane dilera dijeli slijedeće djeljenje.

Moguće je licitirati "kontra", sugerišući da partneri neće odnijeti licitirani broj štihova.

Licitacija "rekontra" sugeriše da su protivnici pogriješili kontrirajući. Kontra i rekontra se posebno obračunavaju.

## 2. Procjena vrijednosti ruke (honorski i distributivni poeni)

Prije početka licitacije svaki igrač treba da procijeni vrijednost svoje ruke. Procjena snage ruke se zasniva na dvjema vrstama poena: honorskim i distribucionim.

Honeri su visoke karte J, Q, K i A i njihove vrijednosti su slijedeće:

A = 4, K = 3, Q = 2, J = 1 poen. Ostale karte 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 i 10 nemaju vrijednost. Dakle, svaka boja raspolaže sa 10 honorskih poena, što ukupnu vrijednost deka čini vrijednošću od 40 poena.

Distribicioni poeni zavise od nepravilne distribucije karata. Ako u ruci nemate ni jednu kartu neke boje (void), tada dobijate 3 distribuciona boda:

Void = 3, singl = 2, dubl = 1 poen.

Da biste izračunali snagu karata koje držite u ruci, treba da saberete honorske i distribucione poene. Na primjer, slijedeća ruka sadrži šesnaest HD (honorsko – distribucionih) poena – honorske 7 (A=4 + K=3) u ♠, 5 (K=3 + Q=2) u ♥, 1 u ♦ (J=1) i 3 distributivna, jer nema trefa:

♠ A K 6 ♥ K Q 7 6 ♦ J 10 6 4 3 2

## 3. Osnovne licitacije (otvaranje i odgovori)

Danas u bridžu postoje mnogobrojni sistemi licitacije. Mi ćemo ovdje koristiti sistem licitacije jednog od velikih igrača bridža, Čarlsa Gorena. To je najjednostavniji sistem licitacije za početnike. Osnovna ideja je da možete otvoriti licitaciju ako imate samo četiri karte u boji.

Na osnovu procjene snage svoje ruke, prvi licitira diler. Ako diler ima manje od 13 poena u svojoj ruci on treba da kaže „pas“ i prepusti licitaciju slijedećem igraču. Ako igrač, koji prvi licitira, ima više od 13 poena, on je obavezan da licitira prema slijedećoj tabeli. Da bi otvorio licitaciju u boji, igrač mora da ima četiri karte u toj boji i minimum četiri honorska poena u toj boji. Na primjer, ako diler ima slijedeću ruku:

♠ A J x x ♥ K Q x ♦ K J x ♣ J x x trebalo bi da otvori licitaciju sa 1 ♠. Ako ima slijedeću ruku: ♠ J x x ♥ A Q J x x ♦ K Q x x ♣ x, trebalo bi da otvori licitaciju sa 1 ♥. A, ovo je primjer za otvaranje licitacije sa 1BA: ♠ K Q x x ♥ Q J x ♦ K J x ♣ A Q x.

Kompletna tabela za otvaranje licitacije na nivou 1:

| Licitacija | HD poeni | Broj karata u boji |
|------------|----------|--------------------|
| 1 ♣        | 13 – 19  | 3 ili više         |
| 1 ♦        | 13 – 19  | 4 ili više         |

|      |         |                  |
|------|---------|------------------|
| 1 ♥  | 13 – 19 | 4 ili više       |
| 1 ♠  | 13 – 19 | 4 ili više       |
| 1 BA | 16 – 18 | Balansirana ruka |

Pretpostavićemo da protivnici imaju slabe karte i da će pasirati. Tada je na redu da licitira dilerov partner. On treba da odgovara na osnovnu licitaciju, tj. na otvaranje. Mogući odgovori se nalaze u slijedećoj tabeli:

| Odgovor            | HD poeni | Broj karata u boji                       |
|--------------------|----------|------------------------------------------|
| pass               | 0 – 5    |                                          |
| 1 u vlastitoj boji | 6 – 9    | Minimum četiri karte u boji sa 4 H poena |
| 1 BA               | 6 – 9    | Balansirana ruka                         |
| 2 u boji otvarača  | 6 – 9    | Minimum Qxx u boji otvarača              |
| 2 u vlastitoj boji | 10 - 12  | Minimum četiri karte u boji sa 4 H poena |
| 2 BA               | 10 – 12  | Balansirana ruka                         |
| 3 u boji otvarača  | 10 – 12  | Minimum Qxx u boji otvarača              |

Primjeri:

Odgovori na licitaciju otvorenu sa 1 ♠.

- |                                     |                                                                       |
|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| ♠ x x x ♥ A x x x ♦ x x x ♣ x x x   | - Pass. Vi imate samo 4 poena.                                        |
| ♠ x x x ♥ K 10 x x ♦ Q 10 x ♣ J x x | - 1BA. Vi imate potrebnih 6 honerskih poena.                          |
| ♠ x x ♥ Q x x ♦ K J x x x ♣ x x x   | - 1BA. Vi imate 7 poena, ali ne možete pokazati svoju boju na nivou 1 |
| ♠ Q x x ♥ K J x x ♦ K x x ♣ x x x   | - 2♠. Imate 9 poena i potrebnu minimalnu podršku otvaračeve boje.     |

#### 4. Potreban zbir bodova u obje ruke da bi se planirao konačan kontrakt

| Zbir bodova | Planirani kontrakt (broj štihova) |
|-------------|-----------------------------------|
| 21 – 22     | 1                                 |
| 23 – 24     | 2                                 |
| 25 – 26     | 3 (game u bezadutu)               |
| 27 – 28     | 4 (game u majorima)               |
| 29 – 30     | 5 (game u minorima)               |
| 31 – 32     | 6 (mali slem)                     |
| 33 – 34     | 7 (veliki slem)                   |

Ovu tabelu treba uzeti samo kao orijentaciju. Mnogi drugi faktori utiču na tačnost ove tabele. Npr. nema smisla licitirati veliki slem, ako protivnici imaju jednog asa. Dakle, čak i ako imate u zbiru 34 poena, morate biti sigurni da imate barem sva četiri asa da biste licitirali veliki slem.

#### 5. Obračun poena

Postoji nekoliko načina za obračun poena u bridžu. Najosnovniji je obračun „rubber“, ali pošto mi namjeravamo da organizujemo takmičenja u klubu, mi ćemo koristiti obračun poena „duplicate bridge“.

Boje karata u bridžu su klasifikovane na slijedeći način. ♠ ♥ ♦ ♣

Minori: ♣ i ♦

Majori: ♥ i ♠

Vrijednost licitiranog i osvojenog štih minora iznosi 20 poena. Vrijednost majorskog štih iznosi 30 poena, a vrijednost kontrakta bez aduta je malo komplikovanija za izračunati. Prvi osvojeni štih u bezadutskom kontraktu iznosi 40 poena, a svaki slijedeći iznosi 30 poena.

Vrijednost odnesenog štih za obračun.

| Boja      | Prvi štih (poena) | Ostali štihovi (poena) |
|-----------|-------------------|------------------------|
| Minori    | 20                | 20                     |
| Majori    | 30                | 30                     |
| Bez aduta | 40                | 30                     |

Primjeri: Kontrakt 5 ♣ iznosi 100 poena (5 x 20) .

Kontrakt 4 ♠ iznosi 120 poena (4 x 30).

Kontrakt 3 BA iznosi 100 poena (40 + 30 + 30).

U bridžu se posebno nagrađuju visoki kontrakti. Onaj ko osvoji kontrakt od 100 poena (5 štihova u minorima, 4 štih u majorima ili 3 štih u bezadutu), nagrađuje se sa dodatnih 300 poena. Osvojeni kontrakt od 6 štihova, koji se naziva “mali slem”, nagrađuje se sa dodatnih 500 poena, osvojeni kontrakt od 7 štihova (osvajanje svih 13 štihova) se nagrađuje sa dodatnih 1000 poena. Iz ovog opisa se može shvatiti strategija takmičara u bridžu: treba se zalagati za osvajanje što većeg broja štihova u zavisnosti od podjeljenih karata.

## 6. Licitacija u odbrani.

Ako je jedna strana otvorila licitaciju, šanse druge strane za licitaciju i osvajanje game-a su značajno umanjene. Ako se krene sa licitacijom moglo bi se osvojiti manje poena, a rizik ozbiljnog gubitka je povećan. Dobra distribucija ili koncentracija snage opravdava licitaciju sa manje od snage otvora. Odbrana (par koji nije licitirao prvi) ima na raspolaganju četiri pozitivne akcije i dvije odbrambene. Četiri pozitivne akcije su:

- informativna kontra (take-out double)
- cue bid
- licitacija bez aduta (no trump overcall)
- licitacija sa skokom (jump overcall)

Dvije odbrambene licitacije u odbrani su:

- e) jednostavna licitacije (simple overcall), i
- f) baraž (pre-emptive overcall)

a) Informativna kontra se licitira kada odbrambeni igrač ima snagu otvora i kratku boju otvarača licitacije. Primjer:

W: ♠ A Q x x ♥ x ♦ K x x ♣ Q J x x x

Nakon što S otvori licitaciju sa 1 ♥, W treba da licita informativnu kontru ("kontra"), obavještavajući E da ima potencijal u tri ostale boje. E ne smije pasirati, nego mora da licitira svoju najdužu boju.

Kontra na otvor 1BA nije informativna kontra, nego je kaznena.

b) Cue bid je široka tema. Kada igrač licitira boju koju je otvarač već licitirao, to se zove "cue bid". Igrač u odbrani licitira cue bid kada ima ruku snažniju od otvora, šansu za game ili slem. Primjer:

W: ♠ A K 10 x x x ♥ K x ♦ x ♣ A J x  
 W: ♠ A Q 10 x x ♥ K J x x x ♦ - ♣ A Q x

Na otvor 1♦, u oba slučaja W treba da licitira 2♦.

c) Licitacija u odbrani 1BA obećava snagu od 16 do 19 poena, balansiranu ruku i bar jednog stopera u boji otvarača. Primjer:

W: ♠ K J x ♥ Q x x ♦ A Q 10 x x ♣ A x

Na licitaciju otvorenu sa 1♥ treba licitirati 1BA.

Primjer:

W: ♠ K Q x ♥ x x ♦ A J 10 ♣ A Q J x x

Ako je S otvorio sa 1♦, W treba da licitira 1BA

d) Licitacija sa skokom je slaba licitacija. Ona pokazuje dugačku, jaku boju, ali bez podrške u ostalim bojama (obično 5-9 HD poena). Primjer:

W: ♠ K Q 10 x x x ♥ x x x ♦ Q x x ♣ x

Nakon otvora dilera od 1♦, W licitira 2♠. (Moguće je dogovoriti se da ova licitacija znači 6-karatnu boju i 12-14 poena).

e) Jednostavna licitacija (simple overcall), nakon licitacije dilera pokazuje ograničenu snagu, za minimalan otvor i slabije, ali dužinu od najmanje pet do šest karata u licitiranoj boji. Primjer:

W: ♠ x x ♥ K J 10 x x ♦ x x ♣ K J 10 x

W treba da licitira 1♥ nakon licitacije otvorene sa 1♦. Ali treba da pasira sa

W: ♠ Q x ♥ K 8 x x x ♦ Q x ♣ K J x x

f) Baraž je licitacija sa slabom rukom i koristi se za ometanje protivnika da licitira najbolji kontrakt. Sa rukom slabijom od 10 HD poena i sa dugom bojom, igrač odbrane licitira na nivou 3 svoju dugu boju, da bi spriječio odgovarača da licitira na niskom nivou. Primjer:

W: ♠ K J 10 x x x x ♥ x ♦ Q x ♣ K x x x

Na otvor 1♦, W licitira 3♠ i otežava protivniku da lako licitira. Baraž se koristi kada pad od dva štih sa kontrom donosi protivniku manje bodova od potencijalnog game-a.

Praktične partije (South je dealer):

a)

♠ A 10 6 5  
♥ 4 2  
♦ J 8 6  
♣ Q 8 4 2

♠ 2  
♥ A K 6 3  
♦ K 7 5 3 2  
♣ A 3

♠ J 9 8 3  
♥ Q J 10 8  
♦ Q 9  
♣ 10 9 5

♠ K Q 7 4  
♥ 7 5  
♦ A 10 4  
♣ K J 7 6

b)

♠ 9 7 4  
♥ K 7  
♦ Q 9 8 7 4 2  
♣ 8 4

♠ Q 6 3  
♥ A Q 3  
♦ K J 6 3  
♣ A J 3

♠ A 10 5 2  
♥ 8 4  
♦ 10  
♣ Q 10 9 6 5 2

♠ K J 8  
♥ J 10 9 6 5 2  
♦ A 5  
♣ K 7

c)

♠ Q 5  
♥ 6 2  
♦ K Q 3  
♣ A Q 8 7 6 4

3

♠ J 10 9 8 6 2  
♥ A K 10 3  
♦ 7 4  
♣ 5

♠ K 7 4  
♥ 9 8  
♦ J 9 8 5  
♣ J 10 9 2

♠ A 3  
♥ Q J 7 5 4  
♦ A 10 6 2  
♣ K 3

d)

♠ K 10 8  
♥ A J 5  
♦ Q 8 6 3  
♣ Q 10 8

♠ Q 6 2  
♥ K Q 10 9 7  
♦ A 5  
♣ J 7 4

♠ 7 5 4 3  
♥ 8  
♦ K 4  
♣ 9 6 5 3 2

♠ A J 9  
♥ 6 4 3  
♦ J 10 9 7 2  
♣ A K

## 7. Stayman konvencija

Jedan od osnovnih pojmova u bridžu su “konvencije” pri licitiranju. To su vještačke licitacije, koje imaju posebno, dogovoreno značenje. Postoji standardni skup konvencija, koje se regularno koriste u bridž klubovima i na takmičenjima. Svi učesnici u igri moraju znati šta koja konvencija znači. Dakle, nije dozvoljen dogovor o konvenciji koju bi kreirala dva igrača, koji igraju u paru.

Prva konvencija, koju ćemo obraditi u “Uvodu u bridž”, je konvencija Stayman. Ta konvencija omogućava partneru otvarača licitacije da licitira 2♣, na otvor 1BA. Počnimo odmah sa jednim primjerom. Ako je vaš partner otvorio sa 1BA, a vi imate slijedeću ruku

♠ KJ32 ♥ Q964 ♦ KQ73 ♣ 4 sa 13 HD poena, šta biste vi licitali? Imate licitabilne ♦ i ♠. Vaš partner ima između 16 i 18 poena i balansiranu ruku. Snaga obe ruke je između 29 i 32 HD poena. Vi ste sigurni da imate game u rukama. Ali, ako vi prvi licitirate ♠, i ♠ bude izabran za adut, onda bi vaš partner postao dummy i njegova, jača ruka bi bila izložena na stolu. Da bi se ta neugodna situacija izbjegla, zahvaljujući gospodinu Staymanu, vi bi trebalo da licitirate 2♣. Vi očigledno nemate uslova da licitirate ♣, pa je to u stvari, konvencionalna licitacija. Ona znači: “Ja imam barem 8 honerskih poena, najvjerojatnije imam po četiri karte u majorskim bojama. Ako tebi odgovara barem jedna od majorskih boja, slobodno ju licitiraj. Ja te podržavam sa 4 karte u oba majora. Mislim da bi mogli dostići game ili imam singleton ♣.”

Dakle, sada ste naučili kada i zašto se koristi konvencija Stayman. Evo sada potpune tabele sa odgovorima otvarača. Partner pasira sa manje od 8 honerskih poena.

| Odgovori otvarača licitacije na 2♣ | Značenje odgovora                     |
|------------------------------------|---------------------------------------|
| 2♦                                 | Nema četverkoratnog majora, minimalan |
| 2♥                                 | Ima 4-rokaratni ♥                     |
| 2♠                                 | Ima 4-rokaratni ♠, a možda i ♥        |

| Odgovori otvarača na Stayman poziv | Značenje odgovora                  |
|------------------------------------|------------------------------------|
| Pass                               | Minimalan, nema šansi za game      |
| 2BA                                | Nema majorskog fita                |
| 3♥, 3♠                             | Poziv, podrška otvaračevom majoru  |
| 3BA                                | Poziv na game, nema majorskog fita |
| 4♥, 4♠                             | Game, podrška otvaračevom majoru   |
| 4BA                                | Poziv na slem, nema majorskog fita |

Ako se protivnici umješaju u licitaciju, npr. 1BA 2♦ vi možete napraviti cue bid, koji ima značenje Staymana. Time vi kažete “Htio sam licitirati 2♣, ali me je protivnik omeo. Zato licitiram cue bid.” Naravno, ovo je racionalno samo ako protivnik interveniše sa 2♦. Pri svakoj drugoj licitaciji, Stayman-ovo pitanje nije razumno.

♠ ♥ ♦ ♣

Primjer 1:

Otvarač                  Partner                  Licitacija

|           |            |                  |     |
|-----------|------------|------------------|-----|
| ♠ A J 6 4 | ♠ Q 2      | 1BA              | 2♣  |
| ♥ K Q 3   | ♥ J 10 5 4 | 2♠               | 2BA |
| ♦ A 10 4  | ♦ K Q 9 7  | Pass (minimalan) |     |
| ♣ Q 10 8  | ♣ J 9 7    |                  |     |

Primjer 2:

Vi ste diler. Šta vi licitirate nakon vašeg 1BA i partnerovog 2♣ sa slijedećom rukom:

a)

♠ K x x x  
♥ A J 10  
♦ A Q 10  
♣ Q J x

Imate 17 honerskih poena i 4-rokaratnog ♠. Morate licitirati 2♠.

b)

|           |      |    |
|-----------|------|----|
| ♠ A Q x x | 1 BA | 2♣ |
| ♥ Q J x   | 2♠   | 3♠ |
| ♦ A x x   | ?    |    |
| ♣ K x x   |      |    |

Imate 16 honerskih poena, minimalni ste, a partner ne forsira: Pass.

c)

|           |     |     |
|-----------|-----|-----|
| ♠ K x x x | 1BA | 2♣  |
| ♥ A J 10  | 2♠  | 2BA |
| ♦ A Q 10  | ?   |     |
| ♣ Q J x   |     |     |

Imate 17 honerskih poena i partnerovih 8-9 poena daje snagu kombinovanih ruku od 25-26 honerskih poena. Nalazite se u području game-a: 3BA

Slijedi praktična vježba.

## 8. Igranje u odbrani (signalizacija)

Igranje u odbrani je najteži dio igre bridža, jer ono traži više imaginacije i iskustva nego igranje igrača koji je osvojio kontrakt. Ali i par koji se brani, u bridžu ima na raspolaganju sredstva kojima može da poboljša svoj položaj. Od mnogobrojnih sredstava igračau odbrani, danas ćemo spomenuti samo četiri:

- a) Otvaranje (opening lead)
- b) Signali ohrabrenja
- c) Signali distribucije
- d) Signal preferentne boje

### a) Otvaranje

Prvi korak u odbrani je očigledno, otvaranje, tj. vučenje prve karte nakon licitacije. U zavisnosti od licitacije, treba se odlučiti iz koje boje krenuti. Ako je izlicitiran kontrakt bez aduta, najčešće je logično krenuti iz najduže boje, sa nadom da bi mogli osvojiti štih niskom kartom, kada svi igrači odigraju karte iz te boje. U adutskom kontraktu nije preporučljivo kretati iz dubbleton-a. Ako imate četiri aduta, perspektivno je krenuti iz najduže boje, kao i u igri bez aduta.

Ako imate karte u sekvenci, A K Q, K Q J ili Q J 10, ili čak i nepotpunu sekvencu A K J, K Q 10 ili Q J 9, vjerovatno je najbolje krenuti iz te boje i to najvišom kartom iz sekvence.. Time signalizirate partneru, da vi vjerovatno držite i slijedeću kartu u sekvenci u toj boji. U sekvencama sa A K x najbolje je krenuti K, da bi partneru signalizirali da u ruci držite i A

Ako ste u situaciji da ne vidite logičan način da otvorite igru, onda nađite najbolji mogući polaz eliminacijom očigledno lošije boje, da bi došli do najboljeg mogućeg otvora.

Ako imate singl boju, možete se nadati da ćete uspjeti osvojiti štih u toj boji, kada se bude slijedeći put povukla. Dakle, ako nemate neku bolju ideju, razumno je krenuti tim singlom.

Veoma važno je znati osnove ataka u kontraktu bez aduta. Ako nema nikakve druge indikacije (licitiranje partnera) najčešće je razumno atakirati iz svoje najduže boje, pogotovo ako se ima siguran ponovni ulaz u ruku. Iako je diklerer izlicitirao bezadutski kontrakt, treba položiti nadu na njegovu kratkoću u vašoj najdužoj boji.

**Pravilo 11:** Ovo pravilo daje dodatne informacije i partneru, ali i diklereru. O tome treba voditi računa, kada se odlučite da atakirate na osnovu tog pravila. **Ataker (W) treba da krene četvrtom najvišom kartom iz boje. Partner tada oduzima veličinu karte ataka od broja 11. Dobijena razlika kazuje kokliko karata, viših od ataka, leži u ostale tri ruke.**

Primjer:

dummy  
♠ K 5 2

Atak je ♠ 7

♠ A 10 9 3

Ako je ♠7 četvrta najviša karta W-a, onda je  $11-7=4$ , a to znači da su četiri karte **više od 7** u ostale tri ruke. E ima tri karte više od 7, a N jednu. To su ukupno 4 karte više od ♠7. Prema Pravilu 11, može se zaključiti da S nema nijednu kartu višu o ♠7. Dakle, ako N ne baci ♠K, E može da igra ♠3 i ♠7 će odnijeti štih. (Drugim riječima, E zna da W ima ♠Q J 8).

#### b) Signali ohrabrenja

Standardni način za indikaciju snage u boji je da partner odgovara na boju nepotrebno visokom kartom. Time partner pokazuje da je zainteresovan da igrač ponovo igra tu boju. Ovaj način signalizacije je veoma važan u situacijama kada je tempo igre bitan, dakle, kada odbrana treba brzo da pokupi svoje štihove, prije nego li diklerer preuzme inicijativu. To će se najbolje vidjeti na slijedećem primjeru:

♠ K J 5  
♥ 8 2  
♦ 6 5 4  
♣ A 10 9 3 2

♠ 10 8 3  
♥ A 9 6 3  
♦ A K 7 2  
♣ J 6

♠ 9 6  
♥ Q J 10 5  
♦ Q J 9 3  
♣ 7 5 4

♠ A Q 7 4 2  
♥ K 7 4  
♦ 10 8  
♣ K Q 8

Jug je osvojio licitaciju u 4♠ i Zapad je odlučio da igru započne povlačeći K♦. Kada su damijeve karte složene na stolu, Istok vidi opasnost da Jug otškarta svoje gubitne karte u ruci na dugačkog trefa. Istok pravilno zaključuje da on treba da preuzme štih i da pokuša osvojiti štih u slaboj boji stola, a to je ♥. Dakle, Istok želi da pokaže da je zainteresovan da Zapad nastavi sa ♦, pa na K♦ odbacuje Q♦. Sada Zapad treba da shvati da istok ima u ruci J♦ i da želi da preuzme štih. Zato Zapad u nakon osvojenog štih sa K♦ vuče 2♦, Istok preuzima štih igrajući J♦, pa dalje nastavlja sa Q♥. To je jedini način da par Istok-Zapad uzme četiri štih: dva u ♥ i dva u ♦. Da ih nisu uzeli odmah, Jug bi pri prvom osvojenom štihu preuzeo sve adutske štihove i zatim odškarta svoje gubitne štihove na damijev dugački ♣.

Pri odigravanju nepotrebno visoke karte se smatraju iznad 7. Naravno, na kraju krajeva, sve zavisi od toga kakve karte držite u ruci, ali iz konteksta licitacije i karata damija, mogu se donositi vjerovatni zaključci i donositi pravilne odluke.

Bacanje niske karte, pokazuju nezainteresovanost partnera za datu boju.

### c) Signalizacija distribucije

Ne postoji očigledna razlika između signala koji pokazuju snagu i signala koji pokazuju distribuciju. Najčešće, iako postoje i izuzeci, signal napravljen na polaz partnera se odnosi na snagu (poziv ili odbijanje boje), a signal na polaz diklerera se odnosi na distribuciju. Niska karta (karta niža od 7) signalizira neparan broj karata, a visoka karta znači paran broj karata u toj boji.

**Važno: Signalizacija distribucije u adutskoj boji je obrnuta od signalizacije distribucije u ne-adutskoj boji.**

Ovi signali distribucije imaju posebnu važnost kada izvođač igra boju u kojoj dami ima dužinu. Pogledajte ovaj primjer:

♠ 3 2  
♥ 7 4  
♦ 6 5 4 3  
♣ K Q 10 9 7

|            |              |
|------------|--------------|
| ♠ A 7      | ♠ 10 9 8 6 5 |
| ♥ J 10 9 8 | ♥ 6 5 3 2    |
| ♦ K 9 8 7  | ♦ 10         |
| ♣ 5 4 2    | ♣ A 6 3      |

♠ K Q J 4  
♥ A K Q  
♦ A Q J 2  
♣ J 8

Kontrakt je 3 BA za Jug. Njegov problem je kako da osvoji štihove u ♣. Zapad polazi sa J♥. Istok odgovara sa 5♥, pripremajući u slijedećem krugu da igra 2♥ (eho) da pokaže paran broj karata u ♥. Jug uzima štih sa A♥ i vuče J♣. Pošto Zapad ima neparan broj ♣, on baca najnižu kartu, 2♣. Sada Istok treba da izračuna koliko trefova ima Jug u ruci. Dami ima 5, Istok 3, i ako Zapad ima 3 trefa, to je ukupno 11. Jug, dakle ima u ruci samo dva ♣. Prema tome, Istok mora propustiti ovaj štih, jer ako odigra A♣, onda dami može da preuzme ♣ pri slijedećem vučenju ♣. Ovo je veoma poučan primjer, koji pokazuje koliko je važna signalizacija u odbrani i koliko informacija pravilna signalizacija može da obezbjedi onome ko zna da ju upotrebljava.

d) Signal preferentne boje

Neko je rekao da su dva najveća izuma čovječanstva bicikl i signal preferentne boje u bridžu (suit preference signal). Kada je očigledno da karta koju je partner igrao nema veze sa onim što partner ima u toj boji, tada visoka karta pokazuje interes u višoj od ostale dvije boje, izuzimajući adutsku boju, a niska karta pokazuje interes u nižoj od dvije boje.

Možda je najčešća situacija u kojoj igrač omogućava partneru sječu adutom, i u isto vrijeme mu sugeriše koju boju da povuče nakon što uzme štih. Evo primjera:

♠ K 7 6  
♥ K Q J 3  
♦ Q 10 4  
♣ 5 3 2

♠ 5  
♥ A 7 4  
♦ A 9 8 6 3 2  
♣ Q 7 4

♠ 9 4 3 2  
♥ 10 5 2  
♦ J  
♣ J 10 9 8 6

♠ A Q J 10 8  
♥ 9 8 6  
♦ K 7 5  
♣ A K

Jug ima kontrakt od 4♠. Zapad vuče A♦ za prvi štih. Kada Istok odbaci J♦, Zapad procjenjuje da je to singl♦ i on nastavlja sa♦, očekujući da Istok siječe ovaj štih adutom. Ali, Zapad želi da sugeriše Istoku da nakon osvojenog stiha, vuče♥. Zato on baca svoju najvišu kartu u♦, 9♦, nepotrebno visoku kartu (što znači: “Molim te da, nakon što osvojiš ovaj štih, povučesh višu od preostale dvije boje♥ i♣”).

Nakon što osvoji štih A♥, Zapad će povući♦ još jedamput i omogućiti Istoku da ponovo siječe adutom. Ovo je primjer situacije u kojoj je važno da odbrana uzme štihove odmah, jer ako to ne bi uradila odmah, Jug bi mirno mogao preuzeti igru i osvojiti 11 štihova, tj. 1 prekoštih.

## 9. Otvaranje licitacije pri slaboj ruci – preemptive bid - baraž

Otvaranje licitacije na nivou tri ili više sa rukom koja sadrži dugačku boju i ograničen broj, do 10 honerskih poena. Ova licitacija ima odbranbenu svrhu. Onaj ko otvara licitaciju na ovaj način se nada da će protivnici sa jakim rukama imati teškoća da precizno izlicitiraju svoj kontrakt.

Otvaranje licitacije na nivou tri zahtijeva da imate sedam karata u boji ili da imate jaku šestokaratnu boju. Otvaranje licitacije na nivou četiri zahtijeva da imate osam karata u boji ili jaku sedmokatratnu boju.

Logika ove licitacije se sastoji u slijedećem. Pretpostavimo da protivnici imaju dovoljno jake karte da mogu da odigraju 4 ♥ i osvoje 420 poena. Vi ste spremni da osvojite kontrakt i izgubite dva štihova, da protivnici kontriraju i da osvoje 300 poena. Dakle, za protivnike, koji vjerovatno imaju jače karte od vas, to je gubitak od značajnih 120 poena.

♠ ♥ ♦ ♣

Primjer: ♠ K Q J x x x x ♥ x ♦ x x x ♣ x x

Sa ovom rukom možete otvoriti licitaciju sa 3 ♠. Treba da odnesete 7 štihova. Vi ćete najvjerovatnije osvojiti 6 štihova, ako je ♠ adut i nadate se da vaš partner može da osvoji barem 1 štih. Dakle, ako sve krene po planu, kada odnesete 7 štihova, protivnici će uknjižiti samo 300 poena, ako kontriraju. Ako stvari krenu loše po vas, i odnesete samo 6 štihova, tada će protivnici osvojiti 500 poena i vaš plan je propao.

Mr. Goren u svojoj knjizi "Goren's Bridge Complete" kaže: **Iskusni igrači nikada ne licitiraju preemptive bid, osim ako ruka izgleda beznadežno.**

Pošto se baraž licitira kada nemate dobru ruku, ako vaš partner baražira, vi nećete licitirati, ako nemate izuzetnu snagu u ruci. Pretpostavimo da je vaš partner otvorio 3 ♠ i da je slijedeći igrač pasirao, a vaša ruka je slijedeća

♠ x x ♥ Q J x x ♦ K Q 10 x ♣ A Q x

Iako imate snažan poticaj da sa 14 honerskih poena licitirate 3 BA, bolje je da pasirate. Vi se možete nadati da osvojite 2 ili 3 štihova, a moguć je i problem komunikacije između vas i diklerera.

Ali, ako imate slijedeću ruku, a vaš partner otvara licitaciju sa 3 ♠

♠ x ♥ A J x x ♦ A Q x x ♣ A K x x

najbolja licitacija bi bila 4 ♠, a ne 3BA.

A, ovo bi bio primjer za baraž na nivou 4:

♠ A Q J x x x x ♥ x ♦ 10 x ♣ x x

Sa ovakvom rukom na trećem mjestu, poslije dva pasa, baražirajte sa 4♥.

♠ x   ♥ A K Q 10 x x x   ♦ A J 10 x   ♣ x

Ako je partner već pasirao, šanse za slem su minimalne. Baraž so 4♥ može, dakle biti dobra strategija. Prvo, vi imate šanse i da ga odigrate, jer imate 8 štihova i očekujete da partner može osvojiti još 2 štih. Drugo, vi ozbiljno ometate šanse protivnika da licitiraju ♠, što bi se moglo i očekivati.

**Kviz.** Kako bi otvorili licitaciju, ako imate slijedeće karte u rukama?

1. ♠ A  
♥ K Q J 9 x x x x  
♦ x x  
♣ x x

2. ♠ Q x  
♥ K 10 9 x x x x  
♦ x x  
♣ J 10

3. ♠ A x x  
♥ 10  
♦ A Q J 10 9 x x  
♣ K x

**Odgovori:**

1. 4♥, 2. Pas, 3. 1♦.

## 10. Otvaranje licitacije sa jakom rukom

U sistemu Charles Gorena vrlo jaka ruka se otvara licitacijom na nivou 2. To su ruke snage od 20 do 22 HD poena. Očekuje se osvajanje game-a, osim ako je partnerova ruka ekstremno slaba.

Dealer otvara licitaciju sa 2♠, 2♥ ili 2♦ kada njegova ruka ima 20 – 22 HD poena, ali mora imati jaku i dugu licitiranu boju. Primjeri:

1) ♠A K Q J x x x ♥A x x ♦A x ♣x

Dealer treba da otvori licitaciju sa 2♠, jer ima sigurnih devet štihova. Ako partnerova ruka nije bez ijednog poena, on može jednim osvojenim štihom doprinijeti da se osvoji game u piku.

2) ♠A K J ♥A K J x x ♦A ♣K Q 10 x

Treba licitirati 2♥. Samo ako imate krajnji peh, ne možete izgubiti više od četiri štih, sa ovakvom rukom.

3) ♠A K x x ♥A K x x ♦x ♣A K x x

Treba licitirati 1♣. Iako imate 23 HD poena, ne možete otvoriti na nivou 2, jer imate suviše mnogo gubitnih štihova.

Evo formule za otvaranje licitacije na nivou 2:

- Sa dobrom peto-karatnom bojom – treba da imate 25 HD poena
- Sa dobrom šesto-karatnom bojom – 23 HD poena
- Sa dobrom sedmokatnom bojom – 21 HD poen

Odgovori na otvaranje licitacije 2♠, 2♥ ili 2♦:

Otvaranje licitacije sa 2 u boji je poziv da se osvoji game i partner ne smije pasirati. Ako partner nema nijedan poen, kao u primjeru a), na otvor 1♠, on odgovara 2BA.

a) ♠x x ♥x x x ♦x x x x ♣x x x x

Ako dealer ponovi istu boju, kojom je otvorio licitaciju, u ovom primjeru 2♠, onda partner može pasirati. Ako dealer spomene drugu boju, dakle također jaku, licitabilnu boju, onda je game zagarantovan i partner ne smije pasirati, nego ako je jako slab, podržati jaču od dvije spomenute boje.

Ruka partnera se smatra jakom, ako ima 7 poena i jedan brzi štih, ili 8 poena i pola brzog štih.

*(Brzi štih je A ili void u boji. Pola brzog štih je K ili singl u boji.)*

Primjer:

| Otvarač        | Partner      | Licitacija |       |
|----------------|--------------|------------|-------|
| ♠ A Q J        | ♠ K 10 x x x | 2♥         | 2♠(1) |
| ♥ A K Q J 10 x | ♥ x x x      | 3♥(2)      | 4♦(3) |
| ♦ x x          | ♦ A x        | 7♥(4)      |       |
| ♣ A x          | ♣ x x x      |            |       |

Objašnjenje licitacije, nakon što je otvarač licitirao 2♥.

1. Ja imam ruku sa 7 poena i jednim brzim štihom ili 8 poena i pola brzog štih. Moja boja je petokaratna sa njamanje Q i J.
2. Ja potvrđujem da je ♥ dogovoreni adut. Ne tražim od tebe podršku u adutu, ali bi trebalo da mi kažeš u kojoj boji držiš A.
3. Imam A u ♦.
4. Fino. Ako ti držiš A♦, onda imamo velike šanse da odnesemo svih 13 štihova, jer na osnovu tvoje licitacije, podrazumjevam da imaš i K♠.

Još jedan interesantan primjer:

| Otvarač       | Partner    | Licitacija |     |
|---------------|------------|------------|-----|
| ♠ A K Q J x x | ♠ 10 x x   | 2♠         | 2BA |
| ♥ A x         | ♥ K 10 x x | 3♦         | 3♠  |
| ♦ A K Q 10    | ♦ J x x    | 4♥         | 5♥  |
| ♣ x           | ♣ x x x    | 6♠         |     |

Ako imate ovakvu ruku, a partner otvori 2♠, onda treba da napravite skok u otvaračevoj boji, a to je stop licitacije. "Nema šansi za slem, ostanimo pri game-u."

a) ♠J x x x ♥x x ♦Q x x ♣x x x

Primjeri odgovora na otvaranje licitacije sa 2♥:

- 1) ♠K J x x x ♥x x ♦K x x ♣x x x
- 2) ♠x x ♥Q 10 x ♦K Q x ♣10 9 x x x
- 3) ♠Q x x ♥x x ♦A Q x ♣J x x x x
- 4) ♠A Q x x ♥x x x ♦K J x x ♣x x

Odgovori:

- 1) 2♠. Imate ruku sa 8 poena i jednim brzim štihom.
- 2) 3♥. Imate 7 poena i normalnu podršku aduta. Imate 1 brzi štih.
- 3) 3BA. Imate 9 honerskih poena. ♣ je suviše slab za spominjanje.
- 4) 2♠. Imate izgleda za slem, ali ne treba žuriti. Pripremite se za razmjenu informacija.

**Otvaranje licitacije sa 2♣ (Grand Forcing)** znači da imate 23 ili više poena. Licitiranje ♣ uopšte ne znači da otvarač želi da ♣ bude adutska boja. Jaka boja se spominje nakon odgovora partnera, u drugom krugu. Partner odmah, direktno odgovara koliko ima asova. Slijedeća tabela pokazuje izbor partnerovih odgovora:

| Odgovori na otvor 2♣ | Značenje odgovora      |
|----------------------|------------------------|
| 2♦                   | 0-4 poena, slabost     |
| 2♥                   | A♥                     |
| 2♠                   | A♠                     |
| 2BA                  | 3 kralja ili 5-7 poena |
| 3♣                   | A♣                     |
| 3♦                   | A♦                     |
| 3♥                   | A♥ + A♦ ili A♣ i A♠    |
| 3♠                   | A♣ + A♦ ili A♥ i A♠    |
| 3BA                  | A♣ + A♥ ili A♦ i A♠    |
| 4♣                   | Tri Asa                |

U ponovnom govoru otvarac pokazuje svoju boju (ne smije se pasirati prije game-a.)

**Otvaranje licitacije sa 2BA** nije forsing, kao što je otvaranje sa 2 u boji. Slijedeći uslovi su neophodni za otvaranje licitacije sa 2 BA:

1. Morate imati 22-24 honerska poena.
2. Ruka mora imati balansiranu distribuciju.
3. Sve četiri boje moraju biti zaštićene.

Odgovori partnera na otvaranje licitacije 2BA:

| Odgovori partnera na 2BA | Značenje odgovora |
|--------------------------|-------------------|
| Pass                     | 0-4 poena         |
| 3BA                      | 4-8 poena         |
| 4BA                      | 9 poena           |
| 3 u boji, pa 4BA         | 10 poena          |
| 6BA                      | 11-12 poena       |
| Boja, pa 6BA             | 13-14 poena       |
| 7BA                      | 15 poena          |

## 11. Blackwood konvencija

Mr. Easley Blackwood je zaslužan za uvođenje najpopularnije konvencije pri licitiranju u bridžu. Zamislite situaciju u kojoj imate preko 34 HD poena u obe ruke i imate u ruci tri asa. Nalazite se u situaciji da licitirate veliki slem, ali ne znate da li vaš partner drži u ruci četvrtog asa, ili je taj as u rukama protivnika. Da biste se uvjerali u to gdje je četvrti as, imate mogućnost da koristite Blackwood konvenciju. Tako, nakon dogovorenog aduta i osjećaja da možete postići više od game-a, ispitujete mogućnost slema licitirajući 4BA. To je pitanje „Partneru, koliko asova imaš u ruci?“ Odgovori partnera su dati u slijedećoj tabeli:

| Odgovori na Blackwood (4BA) | Značenje odgovora  |
|-----------------------------|--------------------|
| 5♣                          | Nema ni jednog asa |
| 5♦                          | Jedan as           |
| 5♥                          | Dva asa            |
| 5♠                          | Tri asa            |

Nakon dobijenog odgovora, otvarač može da zaključi licitaciju na osnovu dobijene informacije. Ali, pošto dobije pozitivan odgovora i zaključi da su sva četiri asa u njegovoj i partnerovoj ruci, licitacijom 5BA može da postavi pitanje „Partneru, a koliko kraljeva imaš u ruci?“. Odgovor za broj kraljeva je analogan prema gornjoj tabeli, ali na nivou 6. Balckwood konvencija je, dakle, vrlo jednostavna. Ali ozbiljni igrači ju upotrebljavaju da bi iabjegli rizik licitiranja slema, koji se ne može odigrati.

## 12. Teksas konvencija

Pretpostavimo da je diler otvorio licitaciju sa 1BA ili 2BA, a vi držite slijedeću ruku sa 9 honerskih poena:

♠Q J 10 9 x x   ♥A x x   ♦Q 10 x   ♣x

Izgledi za licitaciju slema su vrlo slabi i vi trebalo da licitirate ♠. Ali, ako vi licitirate ♠ i kontrakt bude zaključen u ♠, onda vi treba da izvodite igru, a partnerova jaka ruka će biti izložena na stolu. Ako je jaka ruka na stolu, to sigurno donosi prednost odbrani, koja lakše može da planira kako da igra. Teksas konvencija je kreirana baš za ovakvu situaciju. Na 1 ili 2BA vi treba da licitirate 4♥. Za vašeg partnera to treba da znači “Partner, moja ruka je slaba i nemamo izgleda za slem. Imam odličnog pika i slobodno licitiraj game u ♠, jer pošto ti imaš balansiranu ruku, mora da imaš i tri pika sa dobrim honerom.” Partneru tada ništa drugo ne preostaje, nego da zaključi kontrakt na 4♠.

Ako imate slijedeću ruku i partner je otvorio licitaciju sa 1 ili 2BA:

♠x x   ♥A Q J 10 x x   ♦K x   ♣x x x

Vi ćete opet koristiti Teksas konvenciju ali na nižoj boji 4♦. Partneru ostaje da zaključi licitaciju na 4♥.

## 13. Sigurna igra (safety play)

Sigurna igra je oblik osiguranja protiv loše distribucije karata u nekoj boji.

Pretpostavimo, na primjer, da pri normalnoj distribuciji neke boje, ne možete izgubiti nijedan štih u toj boji, ali ako je distribucija veoma loša, da možete izgubiti dva štih u toj boji. Ako postoji način da izgubite samo jedan štih, *ma kakva distribucija te boje bila*, tada se koristi sigurna igra (safety play). Drugim riječima, vi žrtvujete jedan štih ako je

distribucija boje povoljna, ali ako je distribucija nepovoljna, vi ste sigurni da nećete izgubiti dva štih.

Vrlo je važno da znate sve aspekte standardne sigurne igre i bićete nagrađeni mnogo puta. Na sreću dobijen prekoštih vrijedi 20 ili 30 poena, ali gubitak kontrakta vas može koštati stotine poena.

Kako žete prepoznati da je trenutak za sigurnu igru upravo naišao? Dovoljno je, kada imate kontrakt koji izgleda kao da ćete ga odigrati sa lakoćom, da se upitate „Da li bih ja mogao da igubim ovaj kontrakt, ako je distribucija neke boje krajnje nepovoljna?“ Ako je odgovor pozitivan, tada je vrijeme za sigurnu igru, da vas zaštiti protiv nepovoljne distribucije.

Primjeri:

a) Vi i dami držite 8 karata u boji, uključujući A, K i 10. Vaš cilj je da ne izgubite više od jednog štih u toj boji. Prvo treba da vučete A, a zatim nisku kartu prema 10, ako West odigra nisko. Primeri raspodjele u vašoj ruci i damiju:

|            |          |          |
|------------|----------|----------|
| K 10 x x x | K 10 x x | A K 10 x |
| A x x      | A x x x  | x x x x  |

b) Vi dami imate 9 karata u boji između ostalog A i Q u istoj ruci. Vaš cilj je da ne izgubite više od jednog štih u toj boji. Treba da igrate A, a zatim nisko prema Q.

|            |             |
|------------|-------------|
| A Q 10 x x | x x x       |
| x x x x    | A Q x x x x |

c) Vi dami držite 9 karata u boji, uključujući A, K i Q, ali ne J i 10. Vaš cilj je da ne izgubite nijedan štih u toj boji. Pravilna sigurna igra je da prvo odigrate visoku kartu koja je sama u ruci. U prvom primjeru A iz ruke damija

|             |           |           |
|-------------|-----------|-----------|
| A x x       | K 8 x x   | K Q 8 x x |
| K Q 9 x x x | A Q 9 x x | A 9 x x   |

d) Vi i dami držite 10 karata u boji, ali nemate K i 10. Q i J se nalaze u različitim rukama. Prvo treba da igrate honera koji je sam u ruci.

|             |             |           |
|-------------|-------------|-----------|
| J x x x x x | J x x x     | Q 9 8 x x |
| A Q 9 x     | A Q 9 x x x | A J x x x |

#### 14. Licitiranje slema – Cue Bid

Cue bid (kju bid) je licitacija koja obećava mogućnost slema. Cue bid je u stvari licitiranje boje koju je protivnik već licitirao. Ta licitacija pokazuje mogućnost da se uzme prvi štih u toj boji (prva kontrola boje - onaj ko licitira cue bid ima A u toj boji ili nema nijedne karte u toj boji).

Primjer:

Recimo da ste vi North i da imate slijedeće karte u ruci:

♠ void   ♥K 10 x x x   ♦A K x x   ♣ Q J x x

Vaš partner je otvorio licitaciju sa 1♥, a W licitira 1♠. Vi partner sigurno imate game u ♥, i ako vaš partner ima snagu u ♣, vi možete osvojiti 6 ili 7 štihova u ♥. Da biste se u to uvjerali vi licitirate cue bid 2♠. To za vašeg partnera znači: "Partneru, ja mogu da se pobrinem za tvoje gubitne štihove u ♠. Imam i dobru podršku u tvojoj boji ♥. Garantujem ti da ćemo osvojiti game i pozivam te da idemo do slema. Daj mi više informacija o tvojoj ruci." Ako vaš partner ponovo licitira ♥, vi treba da licitirate 4♦, da mu javite kontrolu ♦. Ako partner na 4♦ odgovori 5♣ (znači da on kontroliše ♣), onda slobodno možete licitirati 6♥. Prepuštate partneru da odluči da li se može licitirati veliki slem, jer vi ne znate da li on drži i K♣. Ako je partner otvorio sa slijedećom rukom

♠ x x x   ♥A Q x x x x   ♦x   ♣ A K x

On može zaključiti licitaciju sa 7♥.

Cue bid ima i dodatnu vrijednost. Ako je partnerova snaga u boji koju ste vi cue bidirali, on će shvatiti da je vaš cue bid bezvrijedan. Na primjer, ako je partnerova ruka

♠ A K x   ♥A Q x x x x   ♦x   ♣ x x x

On može da shvati da dva štihova u ♠ imaju malu vrijednost i ne može se osvojiti slem. Treba imati u vidu da cue bid nije opravdan samo time što nemamo neku boju. Takva licitacija mora biti podržana rukom koja ima dovoljno snage da bi se slem mogao realizovati.